



Jacob vuelve a su tierra



Busca en las Escrituras **Génesis (Bereshit) 31 y 32**

Sigue el hilo y escribe la letra que vas encontrando, descubrirás porque Jacob fue bendecido por Yahweh en lo que hacía.

The word search puzzle consists of the following letters in yellow boxes: O, E, D, I, B, A, Y, F, N, I, C, E. A blue line starts at a downward arrow pointing to the 'O' and connects to the other letters in a path that spells out the word 'ODIBAYFINCE'. Below the puzzle are two rows of empty green boxes for writing the discovered letters.

Jacob tomó todo lo que era de su suegro. **F** **V**

Labán ya no trataba igual a Jacob. **F** **V**

Yahweh le dijo a Jacob que vuelva a tierra de sus padres. **F** **V**

Raquel y Lea no quisieron ir con Jacob. **F** **V**

Jacob Huyó de Labán con todo lo que tenía. **F** **V**

Labán estaba triste porque Jacob se fue. **F** **V**

Jacob robó los dioses de Labán. **F** **V**

Encierra con color rojo la respuesta correcta

01

Jacob siguió su camino y le salieron al encuentro:

- A. Angeles de Yahweh
- B. Ladrones
- C. Su padre

02

Jacob tuvo temor de su hermano Esaú, por eso distribuyo a las personas en:

- A. 5 campamentos
- B. 2 campamentos
- C. 8 campamentos

03

Jacob envió presentes de animales a:

- A. Labán
- B. Comerciantes
- C. Su hermano Esaú

04

Jacob tenía miedo de que Esaú:

- A. Lo abrazara
- B. Lo eche
- C. Se vengue

05

A quien pidió ayuda Jacob:

- A. Escoltas
- B. Yahweh
- C. Amigos

06

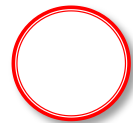
Los presentes que envió Jacob a Esaú fueron para:

- A. Que Esaú lo deje pasar
- B. Calmar la ira de Esaú
- C. Que sean amigos

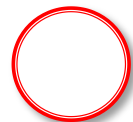


Dibuja una carita feliz, si la afirmación es correcta o una carita triste, si es falsa.

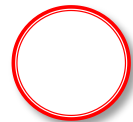
Jacob luchó con el Ángel para que lo bendiga.



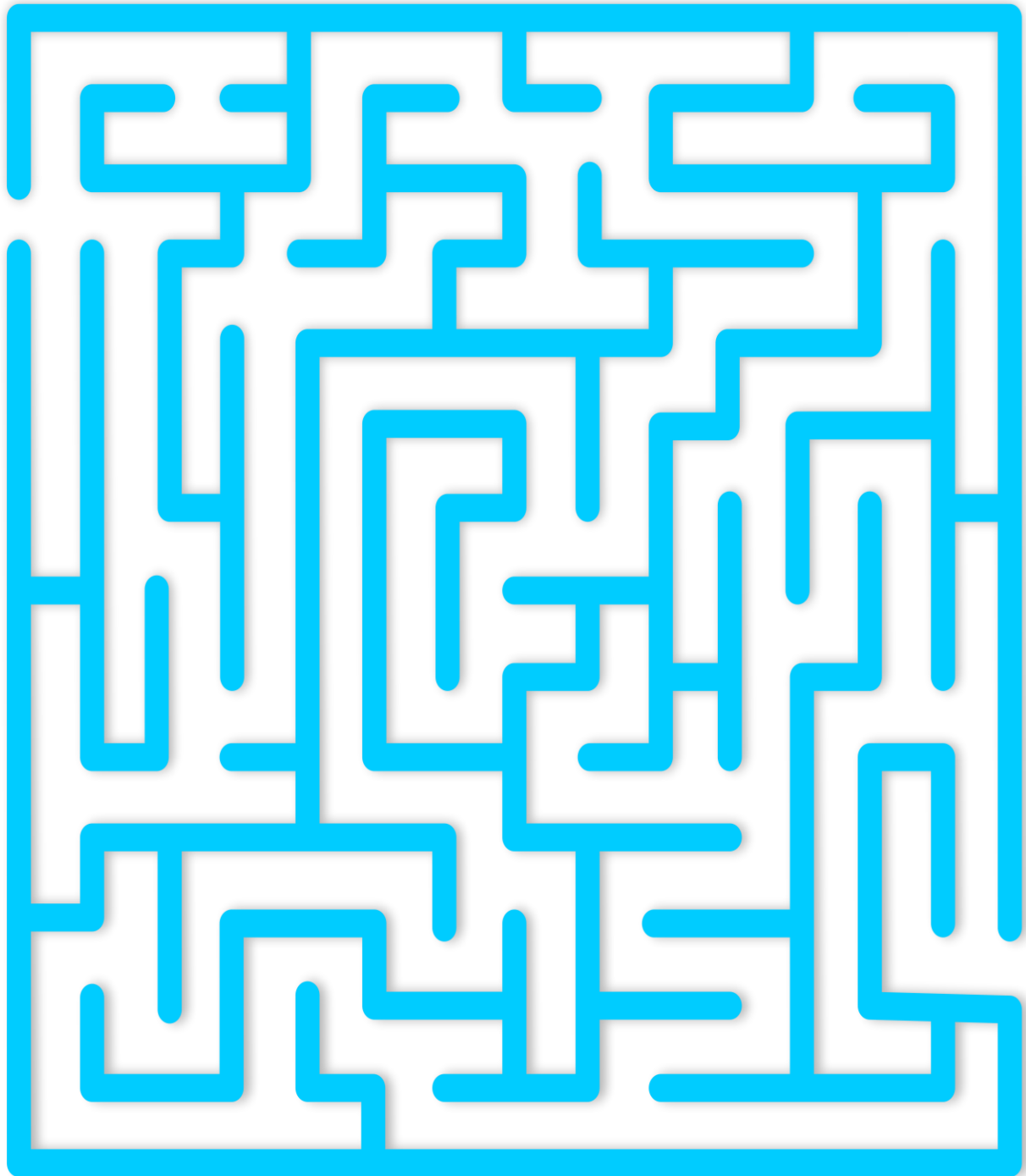
Jacob no se rindió hasta que fue bendecido.



El nombre de Jacob fue cambiado, Israel fue su nuevo nombre.



Ayuda a Jacob a encontrar el camino de regreso a casa.



Busca las imágenes de la lista de abajo y colorea un óvalo por cada vez que se repita una imagen.











